

Virtual

LudoStoriCon 2024

21 Gennaio 2024

*Incontri, demo,
gioco libero...
e tanto altro ancora!*



Collegati qui



PROGRAMMA

Sale conferenze

- | | |
|-----------------------------|---|
| Ore 9:30, Clio LudoPub | Benvenuti alla VLSC 2024
(introduzione alla giornata) |
| Ore 11, Sala von Clausewitz | Il gioco storico, in ogni sua forma (Errico Borro, Ian Hathaway, Paolo Mori, Lorenzo Sartori, Sergio Schiavi) |
| Ore 12, Sala Machiavelli | La Storia, una pagina alla volta: i <i>book wargames</i>
(Wouter Schoutteten) |
| Ore 14, Sala von Clausewitz | La Storia... e la FantaStoria: terre parallele, legioni arcane, cavalieri perduti nel tempo
(Andrea Angiolino, Francesca Garello) |
| Ore 15, Sala Sun Tzu | I primi anni: International Team e Pergiooco
(Marco Alberto Donadoni, Sergio Masini) |
| Ore 15, Sala Machiavelli | Narrazione storica e <i>game design</i> (Ian Brody) |
| Ore 16, Sala von Clausewitz | La Storia: ricerca, divulgazione... e gioco
(Marco Boniardi, Renzo Repetti, Marco Scardigli) |
| Ore 17, Sala Sun Tzu | La simulazione professionale (Lorenzo Nannetti) |
| Ore 18, Clio LudoPub | LudoStoria: ieri, oggi e domani
(riepilogo e impressioni sulla giornata, discussione sulle future evoluzioni di LudoStoria) |

Tutti gli eventi si intendono con fuso orario di Roma (GMT +1).

All times are local to Rome (GMT +1).

Singoli, gruppi e associazioni

- Board Game Physicist** **10** *D-Day at Omaha Beach* (demo)
- Il Club della Tovaglia** **10** Incontro con Pendragon (*This War of Mine*)
e Studio Supernova (*No Pasaran!*)
12 Giocare (di ruolo) con la Storia: incontro con Helios
(*Trincea 1917*) e Comelasfoglia (*Le Barricate di Parma*)
16 *Memories Retold* (videogame narrativo - Prima
guerra mondiale)
- Andrea Angiolino,
Gregory Alegi** **15** *Il Gobbo Maledetto* (Seconda guerra mondiale)
- ASL Italia** **10** Presentazione ASL Italia, Cos'è il sistema ASL
(*Advanced Squad Leader*), Da dove si comincia
11 Descrizione di un turno di gioco, Descrizione delle fasi
12 Spieghiamo la scheda Scenario, Prepariamo la partita
14 Impariamo giocando lo Starter Kit:
Scenario S2 (*War of the Rats*)
- Ass.ne Sanmarinese
Giochi Storici (ASGS)** **14** Presentazione San Marino Game Con 2024
- Giulio Bottazzi** **15** Serie *Band of Brothers*
- Paolo Bergamo** **14** SPQR: Da Tito Livio al tavolo da gioco
Introduzione al sistema *Great Battles of History*
- Andrea Pavan (Compagnia SNAFU)** **11** *South Pacific*, Q&A sui *wargame* nipponici
15 *South Pacific*, Q&A sui *wargame* nipponici
- Sergio Fabra** **13** Anteprime e partite dimostrative
17 Anteprime e partite dimostrative

Tutti gli eventi si intendono con fuso orario di Roma (GMT +1).

All times are local to Rome (GMT +1).

- GdT Roma Players** **10 - 12:30** *Cube Rails Game* (titoli vari)
14 - 18:30 *John Company*
- Aldo Ghetti** **10** *Aurigae - Ludi Circenses*
15 *Giostre Cavalleresche d'Italia*
- Daniel Hernández Iniesta** **10 - 18:30** Anteprima *El Colapso*
12 *El Colapso* e la Guerra dei Trent'Anni,
con Riccardo Masini
- Gruppo La Guerra dell'Anello** **10** Giocare con la Storia e giocare con Tolkien,
con Riccardo Masini
14 Giochi a ispirazione tolkieniana (demo, con
Jacopo Tarello)
- Marco Mengoli (Casus Belli/Ergo Ludo)** **14** *300: Terra e Acqua* (intro storica)
15 *300: Terra e Acqua* (demo)
16 *300: Terra e Acqua* (demo)
- Enrico Musante** **10** *La Battaglia di Pavia e Memoir '44* (demo)
11 *La Battaglia di Pavia e Memoir '44* (demo)
12 *La Battaglia di Pavia e Memoir '44* (demo)
15 *La Battaglia di Pavia e Memoir '44* (demo)
16 *La Battaglia di Pavia e Memoir '44* (demo)
17 *La Battaglia di Pavia e Memoir '44* (demo)
- Rocca di Confine** **10-12** *Non Aureo Sed Ferro* (Antichità, scala 15 mm, di
Federico Fiorini Granieri)
12,30-15 *Spaghetto Western* (Avventure nel Good Ol'West!,
scala 28 mm, di Paolo Rossini)
15,30-18,30 *Bolt Action* (Fiamme e ghiaccio a Stalingrado,
WWII, scala 28 mm, di Warlord Games)
- Andrea Sbragia** *Red Poppies and Kornblumen* (Grande guerra) (demo)
Armi combinate: Eckmuhl (Epoca napoleonica) (demo)
- Il Tempo della Spada** **14, TdS 1 e TdS 2:** Sessioni demo e incontro con gli autori

Tutti gli eventi si intendono con fuso orario di Roma (GMT +1).

All times are local to Rome (GMT +1).

Gottardo Zancani

Fu87 Stuka Ace (demo)

Arkendom

10-12 *Arkendom: Conquista* (presentazione e sistema di gioco)

Editori

Ares Games	<p>11, Ares 3: <i>Wings of Glory</i> AMA/Ask Me Anything, con Roberto Di Meglio/Ares Games e Andrea Angiolino - aneddoti, curiosità e anteprime</p> <p>12, Ares 1: <i>East Front</i> (demo su Tabletopia)</p> <p>14, Ares 2: <i>East Front</i> (demo su Tabletopia)</p> <p>16, Ares 1: Passato, presente e futuro della linea <i>Quartermaster General</i> - Q&A con Ian Brody</p> <p>16, Ares 3: WW1 <i>Wings of Glory</i> Online Dogfight, scontro aperto sull'app Dire Wolf, con Andrea Angiolino:</p> <p>* Buoni acquisto per il sito Ares Games in omaggio per la squadra vincente *</p> <p>17, Ares 2: <i>Quartermaster General</i> (gioca con l'autore su Tabletopia)</p>
Europa Simulazioni	<p>10 <i>Workshop</i> di <i>wargame design</i></p> <p>12 Presentazione nuovi titoli</p> <p>16 <i>Workshop</i> di <i>wargame design</i></p>
Para Bellum Magazine	<p>10,30 Incontro con Piergennaro Federico</p> <p>Incontri con autori dei giochi pubblicati</p>
Thin Red Line	<p>11 <i>Fate of All</i> (demo)</p> <p>15 Q&A su serie <i>C3</i> e <i>1985</i></p>
VentoNuovo Games	<p>11-12 VentoNuovo Games nella seconda decade</p> <p>15-17 <i>Blitz in the East</i> dietro le quinte, incontro con presentazione del nuovo gioco e spazio per le domande</p>
WBS Games	<p>16 Anteprima <i>Pocket Air War Seconda Edizione</i></p> <p>A seguire Q&A su <i>Warfare - Modern Tactical Combat</i></p>

Tutti gli eventi si intendono con fuso orario di Roma (GMT +1).

All times are local to Rome (GMT +1).

Stanze a disposizione

Clio LudoPub	Annunci speciali e punto di incontro
Area ScipioNet	Sala stampa virtuale, a disposizione dei creatori di contenuti per incontri, confronti e interviste
Stanze per il gioco libero	Spazi di gioco liberamente creabili dagli utenti sul server Discord di LudoStoria

***Virtual LudoStoriCon 2024 è un'iniziativa del gruppo
LudoStoria - Giocare con la Storia
e del suo Coordinamento:***

Maria Benedetta Errigo

Luca Fiorentini

Lorenzo Gentile - *Board Game Physicist*

Riccardo Masini - *WLOG*

Annie Petronelli - *Il Club della Tavaglia*

Fabio Raschini - *Il Cap Games*

Sergio Masini (membro onorario)

Regia tecnica dell'evento:

Fabio Raschini - *Il Cap Games*



www.facebook.com/groups/ludostoria

www.ludostoria.it

E chi non gioca con noi... LudoStoria lo colga!

Tutti gli eventi si intendono con fuso orario di Roma (GMT +1).

All times are local to Rome (GMT +1).